
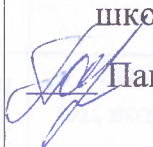



**Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
средняя общеобразовательная школа с.Балта им. Э.Тиникашвили**

<b>«Согласовано»</b> Руководитель МО  Межлумян К.И. Протокол № <u>1</u> от « 01 » <u>сентября</u> 2021г.	<b>«Согласовано»</b> Заместитель директора школы по УВР  Павлиашвили И.Г. « 01 » <u>сентября</u> 2021г.	<b>«Утверждаю»</b> Директор  Карелидзе Э.И. Приказ № _____ от « 01 » <u>сентября</u> 2021г.
--	---	---

**Рабочая программа учебного курса  
«Информатика и ИКТ»  
для 8 класса**

**Составитель: учитель информатики и ИКТ  
Кабанова Наталья Ахсарбековна**

**2021 -2022 учебный год**

**Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
средняя общеобразовательная школа с.Балта им. Э.Тиникашвили**

<b>«Согласовано»</b> Руководитель МО  _____ Межлумян К.И.  Протокол № ____  от « 01» _____ сентября _____ 2021г.	<b>«Согласовано»</b> Заместитель директора школы по УВР _____ Павлиашвили И.Г.  « 01» _____ сентября _____ 2021г.	<b>«Утверждаю»</b> Директор  _____ Карелидзе Э.И.  Приказ № ____  от « 01» _____ сентября _____ 2021г.
---	--	---

Рабочая программа учебного курса  
«Информатика и ИКТ»  
для 8 класса

Составитель: учитель информатики и ИКТ  
Кабанова Наталья Ахсарбековна

**2021 -2022 учебный год**

## **Пояснительная записка**

Настоящая программа составлена на основе «Примерной программы основного общего образования по информатике и ИКТ (утверждена приказом Минобробразования России от 09.03.04. № 1312) и рассчитана на изучение базового курса информатики и ИКТ учащимися 8-9 классов в течении 103 часов (в том числе в VIII классе - 35 учебных часа из расчета 1 час в неделю и в IX классе - 68 учебных часов из расчета 2 часа в неделю). Программа соответствует федеральному компоненту государственного стандарта основного общего образования по информатике и информационным технологиям.

### ***Общая характеристика учебного предмета.***

Информатика – это наука о закономерностях протекания информационных процессов в системах различной природы, о методах, средствах и технологиях автоматизации информационных процессов. Она способствует формированию современного научного мировоззрения, развитию интеллектуальных способностей и познавательных интересов школьников; освоение базирующихся на этой науке информационных технологий необходимых школьникам, как в самом образовательном процессе, так и в их повседневной и будущей жизни.

Приоритетными объектами изучения в курсе информатики основной школы выступают информационные процессы и информационные технологии. Теоретическая часть курса строится на основе раскрытия содержания информационной технологии решения задачи, через такие обобщающие понятия как: информационный процесс, информационная модель и информационные основы управления.

Практическая же часть курса направлена на освоение школьниками навыков использования средств информационных технологий, являющееся значимым не только для формирования функциональной грамотности, социализации школьников, последующей деятельности выпускников, но и для повышения эффективности освоения других учебных предметов.

Курс нацелен на формирование умений фиксировать информацию об окружающем мире; искать, анализировать, критически оценивать, отбирать информацию; организовывать информацию; передавать информацию; проектировать объекты и процессы, планировать свои действия; создавать, реализовывать и корректировать планы.

### ***Цели:***

- **освоение знаний**, составляющих основу научных представлений об информации, информационных процессах, системах, технологиях и моделях;
- **овладение умениями** работать с различными видами информации с помощью компьютера и других средств информационных и коммуникационных технологий (ИКТ), организовывать собственную информационную деятельность и планировать ее результаты;

- **развитие** познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей средствами ИКТ;
- **воспитание** ответственного отношения к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения; избирательного отношения к полученной информации;
- **выработка навыков** применения средств ИКТ в повседневной жизни, при выполнении индивидуальных и коллективных проектов, в учебной деятельности, дальнейшем освоении профессий, востребованных на рынке труда.

### **Основные задачи программы:**

- систематизировать подходы к изучению предмета;
- сформировать у учащихся единую систему понятий, связанных с созданием, получением, обработкой, интерпретацией и хранением информации;
- научить пользоваться распространенными прикладными пакетами;
- показать основные приемы эффективного использования информационных технологий;
- сформировать логические связи с другими предметами входящими в курс среднего образования.

Данный курс призван обеспечить базовые знания учащихся, т.е. сформировать представления о сущности информации и информационных процессов, развить логическое мышление, являющееся необходимой частью научного взгляда на мир, познакомить учащихся с современными информационными технологиями.

Учащиеся приобретают знания и умения работы на современных профессиональных ПК и программных средствах. Приобретение информационной культуры обеспечивается изучением и работой с текстовым и графическим редактором, электронными таблицами, мультимедийными продуктами.

Программой предполагается проведение практических работ, направленных на отработку отдельных технологических приемов.

Текущий контроль усвоения учебного материала осуществляется путем устного/письменного опроса. Изучение каждого раздела курса заканчивается проведением контрольной работы.

### **Календарно-тематический план**

План составлен согласно Примерной программы основного общего образования по информатике и ИКТ (утверждена приказом Минобразования России от 09.03.04, № 1312). Программа рассчитана на 1 ч. в неделю, 35 часов в год. Контрольных работ – 5; практических работ - 8; тестовых заданий - 1.

Согласно ФК БУП, в основной школе предмет «Информатика и ИКТ» изучается в 8 классе в объеме 35 часов.

№	Название темы	Количество часов
1	Введение	1
2	Информация и информационные процессы	8

3	Компьютер как универсальное устройство для работы с информацией	7
4	Обработка графической информации	4
5	Обработка текстовой информации	8
6	Мультимедиа	4
	Резерв учебного времени	3
	Итого:	35

## Содержание программы

### 1. Информация и информационные процессы - 8 часов.

Цели изучения курса информатики и ИКТ. Техника безопасности и организация рабочего места.

Информация и её свойства

Представление информации

Дискретная форма представления информации

Единицы измерения информации

Информационные процессы. Обработка информации.

Информационные процессы. Хранение и передача информации.

Всемирная паутина как информационное хранилище.

*Практика на компьютере:* освоение клавиатуры, работа с тренажерами; основные приемы редактирования.

Учащиеся должны

**Знать:**

- Связь между информацией и знаниями человека;
- Что такое информационные процессы;
- Какие существуют носители информации;
- Функции языка, как способа представления информации; что такое естественные и формальные языки;
- Как определяется единица измерения информации – бит; (алфавитный подход);
- Что такое байт, килобайт, мегабайт, гигабайт;

**Уметь:**

- Приводить примеры информации и информационных процессов из области человеческой деятельности, живой природы и техники;
- Определять в конкретном процессе передачи информации источник, приемник, канал;
- Приводить примеры информативных и неинформативных сообщений;
- Измерять информационный объем текста в байтах (при использовании компьютерного алфавита);
- Пересчитывать количество информации в различных единицах (битах, байтах, Кб, Мб, Гб);

- Пользоваться клавиатурой компьютера для символьного ввода данных.

## **2. Компьютер как универсальное устройство для работы с информацией - 7 часов.**

Основные компоненты компьютера

Персональный компьютер.

Программное обеспечение компьютера. Системное программное обеспечение

Системы программирования и прикладное программное обеспечение

Файлы и файловые структуры

Пользовательский интерфейс

*Практика на компьютере:* знакомство с комплектацией устройств ПК, способами их подключений; знакомство с пользовательским интерфейсом ОС; работа с файловой системой ОС (перенос, копирование и удаление файлов, создание и удаление папок, переименование файлов, работа с файловыми менеджерами, поиск файлов на диске); работа со справочной системой ОС; использование антивирусных программ.

Учащиеся должны

**Знать:**

- Правила техники безопасности и правила работы на компьютере;
- Состав основных устройств компьютера, их назначение и информационное взаимодействие;
- Основные характеристики компьютера в целом и его узлов (различных накопителей, устройств ввода и вывода информации);
- Структуру внутренней памяти компьютера (биты, байты); понятие адреса памяти;
- Типы и свойства устройств внешней памяти;
- Типы и назначение устройств ввода-вывода;
- Сущность программного управления работой компьютера;
- Принципы организации информации на внешних носителях: что такое файл, каталог (папка), файловая структура;
- Назначение программного обеспечения и его состав.

**Уметь:**

- Включать и выключать компьютер;
- Пользоваться клавиатурой;
- Ориентироваться в типовом интерфейсе: пользоваться меню, обращаться за справкой, работать с окнами;
- Инициализировать выполнение программ из программных файлов;
- Просматривать на экране директорию диска;
- Выполнять основные операции с файлами и каталогами (папками): копирование, перемещение, удаление, переименование, поиск;
- Использовать антивирусные программы.

### **3. Обработка графической информации - 4 часа.**

Формирование изображения на экране компьютера

Компьютерная графика

Создание графических изображений

*Практика на компьютере:* создание изображения в среде графического редактора растрового типа с использованием основных инструментов и приёмов манипулирования рисунком (копирование, отражение, повороты, прорисовка); знакомство с работой в среде редактора векторного типа (можно использовать встроенную графику в текстовом процессоре).

*При наличии технических и программных средств:* сканирование изображений и их обработка в среде графического редактора.

Учащиеся должны

**Знать:**

- Способы представления изображений в памяти ЭВМ; понятия о пикселе, растре, кодировке цвета, видеопамяти;
- Какие существуют области применения компьютерной графики;
- Назначение графических редакторов;
- Назначение основных компонентов среды графического редактора растрового типа: рабочего поля, меню инструментов, графических примитивов, палитры, ножниц, ластика и пр.;

**Уметь:**

- Строить несложные изображения с помощью одного из графических редакторов;
- Сохранять рисунки на диске и загружать с диска; выводить на печать.

### **4. Обработка текстовой информации - 8 часов.**

Текстовые документы и технологии их создания

Создание текстовых документов на компьютере

Прямое форматирование

Стилевое форматирование

Визуализация информации в текстовых документах

Распознавание текста и системы компьютерного перевода

Оценка количественных параметров текстовых документов

Оформление реферата «История вычислительной техники»

*Практика на компьютере:* основные приемы ввода и редактирования текста; постановка руки при вводе с клавиатуры; работа со шрифтами; приемы форматирования; работа с выделенными блоками через буфер обмена; работа с таблицами; работа с нумерованными и маркированными списками; вставка объектов в текст (рисунков и формул); знакомство со встроенными шаблонами и стилями, включение в текст гиперссылок.

*При наличии соответствующих технических и программных средств:* практика по сканированию и распознаванию текста, машинному переводу.

Учащиеся должны

**Знать:**

- Способы представления символьной информации в памяти ЭВМ (таблицы кодировки, текстовые файлы);
- Назначение текстовых редакторов (текстовых процессоров);
- Основные режимы работы текстовых редакторов (ввод-редактирование, печать, орфографический контроль, поиск и замена, работа с файлами);

**Уметь:**

- Набирать и редактировать текст в одном из текстовых редакторов;

Выполнять основные операции над текстом, допускаемые этим редактором;

- Сохранять текст на диске, загружать его с диска, выводить на печать.

**5. Мультимедиа- 4 часов.**

Технология мультимедиа.

Компьютерные презентации

Создание мультимедийной презентации

Практика на компьютере: освоение работы с программным пакетом создания презентаций; создание презентаций, содержащей графические изображения, анимацию, звук, текст.

При наличии технических и программных средств: демонстрация презентации с использованием мультимедийного проектора; запись звука в компьютерную память; запись изображения с использованием цифровой техники и ввод его в компьютерную память; использование записанного звука и изображения в презентации.

Учащиеся должны

**Знать:**

- Что такое мультимедиа;
- Принцип дискретизации, используемый для представления звука в памяти компьютера;
- Основные типы сценариев, используемых в компьютерных презентациях;

**Уметь:**

- Создавать несложную презентацию в среде типовой программы, совмещающей изображение, звук, анимацию и текст.

**Итоговое повторение и контроль – 3 часа.**



**Поурочное планирование по курсу «Информатика и ИКТ» для 8 класса**

Изучаемый раздел, тема учебного материала		§ учеб ника	знания	умения	Кол- во часов
<b>Тема «Информация и информационные процессы»</b>					
1.	Цели изучения курса информатики и ИКТ. Техника безопасности и организация рабочего места.	Введе ние.	назначение информатики; понятие информации и информационного процесса;	приводить примеры информационной деятельности человека;	1
2.	Информация и её свойства	§1.1.	основные свойства информации; основные виды информационной	приводить примеры использования технических устройств, при работе с информацией;	1
3.	Представление информации	§1.2.	деятельности человека;	определять информационный объем текстового сообщения;	1
4.	Дискретная форма представления информации	§1.3.	основные составляющие схемы передачи информации;		1
5.	Единицы измерения информации	§1.4.	основные единицы измерения объема информации.		1
6.	Информационные процессы. Обработка информации.	§1.5.			1
7.	Информационные процессы. Хранение и передача информации.	§1.5.			1
8.	Всемирная паутина как информационное хранилище.	§1.6.			1
9.	Обобщение и систематизация основных понятий темы «Информация и информационные процессы». <b>Проверочная работа №1</b>				1
<b>Тема «Компьютер как универсальное устройство для работы с информацией»</b>					
10.	Основные компоненты компьютера	§2.1	базовая структурная схема ПК; принцип открытой архитектуры компьютера;	объяснять отличие одного вида памяти от другого;	1
11.	Персональный компьютер.	§2.2	назначение и основные характеристики основных устройств компьютера;	ориентироваться в характеристиках устройств ввода-вывода;	1
12.	Программное обеспечение компьютера. Системное программное обеспечение <b>Практическая работа №1</b> <i>Оперирование компьютерными информационными объектами в наглядно-графической форме (изучение элементов интерфейса используемой графической ОС)</i>	§2.3.	классификация видов	соблюдать правила ТБ при работе с компьютером;	1
13.	Системы программирования и прикладное программное обеспечение	§2.3			1
14.	Файлы и файловые структуры	§2.4.			1

15.	Пользовательский интерфейс <b>Практическая работа №2</b> <i>Планирование собственного информационного пространства, создание папок в соответствии с планом, создание, именование, сохранение, перенос, удаление объектов, организация их семейств, сохранение информационных объектов на внешних носителях.</i>	§2.5			1
16.	Обобщение и систематизация основных понятий темы «Компьютер как универсальное устройство для работы с информацией». <b>Проверочная работа № 2</b>				1
Тема «Обработка графической информации»					
17.	Формирование изображения на экране компьютера <b>Практическая работа №3</b> <i>Создание изображения с помощью инструментов растрового графического редактора. Использование примитивов и шаблонов. Геометрические преобразования.</i>	§3.1	возможности графического редактора и назначение управляющих элементов; особенности растровой графики; технология создания и редактирования графических объектов;	создание и редактирование графических объектов; осуществлять действия с фрагментом и с рисунком в целом;	1
18.	Компьютерная графика <b>Практическая работа №4</b> <i>Создание изображения с помощью инструментов векторного графического редактора. Использование примитивов и шаблонов. Конструирование графических объектов: выделение, объединение. Геометрические преобразования.4</i>	§3.2			1
19.	Создание графических изображений <b>Практическая работа №5</b> <i>Ввод изображения с помощью сканера, использование готовых графических объектов.</i> <b>Практическая работа №6</b> <i>Сканирование готовых изображений.</i>	§3.3			1
20.	Обобщение и систематизация основных понятий темы «Обработка графической информации». <b>Проверочная работа №3</b>				1
Тема «Обработка текстовой информации»					

21.	Текстовые документы и технологии их создания <b>Практическая работа №7</b> <i>Знакомство с приемами квалифицированного клавиатурного письма. «Слепой» десятипальцевый метод клавиатурного письма и приемы его освоения</i>	§4.1	понятие кодировочной таблицы; виды кодировок русских букв; основные объекты текстовых документов и их параметры; технология создания, редактирования и форматирования текстового документа; технология копирования, перемещения и удаления фрагментов текста через буфер обмена;	нахождение информационного объема текста; кодировать и декодировать текстовые сообщения; создание и редактирование текстового документа; владение операциями редактирования и форматирования текста;	1
22.	Создание текстовых документов на компьютере <b>Практическая работа №8</b> <i>Создание небольших текстовых документов посредством квалифицированного клавиатурного письма с использованием базовых средств текстовых редакторов.</i>	§4.2			1
23.	Прямое форматирование <b>Практическая работа №9</b> <i>Форматирование текстовых документов (установка параметров страницы документа; форматирование символов и абзацев; вставка колонтитулов и номеров страниц)</i>	§4.3			1
24.	Стилевое форматирование <b>Практическая работа №10</b> <i>Вставка в документ формул</i> <b>Практическая работа №11</b> <i>Создание и форматирование списков</i>	§4.3			1
25.	Визуализация информации в текстовых документах <b>Практическая работа №12</b> <i>Вставка в документ таблицы, ее форматирование и заполнение данными.</i> <b>Практическая работа №13</b> <i>Создание гипертекстового документа</i>	§4.4			1
26.	Распознавание текста и системы компьютерного перевода <b>Практическая работа №14</b> <i>Перевод текста с использованием системы машинного перевода</i> <b>Практическая работа №15</b> <i>Сканирование и распознавание «бумажного» текстового документа</i>	§4.5			1
27.	Оценка количественных параметров текстовых документов	§4.6			1
28.	Оформление реферата «История вычислительной техники»				1

29.	Обобщение и систематизация основных понятий темы «Обработка текстовой информации». <b>Проверочная работа №4</b>				1
30.					
30.	Технология мультимедиа.	§5.1	понятие мультимедиа; принципы представления звука в памяти компьютера; режимы создания и просмотра слайдов: использование пецэффектов; способы перехода слайдов, установка времени перехода слайдов;	настраивать режимы документа, выбирать разметку слайда; создавать новую презентацию без помощи мастера и применения шаблонов; изменять порядок слайдов; настраивать анимацию; применять спецэффекты;	1
31.	Компьютерные презентации <b>Практическая работа №16</b> <i>Создание презентации с использованием готовых шаблонов, подбор иллюстративного материала, создание текста слайда.</i>	§5.2		1	
32.	Создание мультимедийной презентации <b>Практическая работа №17</b> <i>Демонстрация презентации. Использование микрофона и проектора.</i>	§5.2		1	
<b>Итоговое повторение</b>					
33.	Основные понятия курса.				1
34.	<b>Итоговое тестирование.</b>				1
35.	Резерв учебного времени.				1

## **Требования к уровню подготовки обучающихся.**

***В результате изучения информатики и информационных технологий ученик должен:***

### **8 класс**

#### **знать/понимать**

- сущность понятия «информация», ее основные виды;
- виды информационных процессов; примеры источников и приемников информации;
- особенности запоминания, обработки и передачи информации человеком;
- единицы измерения количества и скорости передачи информации;
- программный принцип работы компьютера;
- основные виды программного обеспечения компьютера и их назначение;
- назначение и функции используемых информационных и коммуникационных технологий;

#### **уметь**

- определять количество информации, используя алфавитный подход к измерению информации;
- оперировать информационными объектами, используя графический интерфейс: открывать, именовать, сохранять объекты, архивировать и разархивировать информацию, пользоваться меню и окнами, справочной системой; предпринимать меры антивирусной безопасности;
- оценивать числовые параметры информационных объектов и процессов: объем памяти, необходимый для хранения информации; скорость передачи информации;
- создавать информационные объекты, в том числе:
  - структурировать текст, используя нумерацию страниц, списки; проводить проверку правописания: использовать в тексте таблицы, изображения;
  - создавать рисунки, графические представления реального объекта, в частности, в процессе проектирования с использованием основных операций графических редакторов; осуществлять простейшую обработку цифровых изображений;
  - создавать презентации на основе шаблонов;
- пользоваться персональным компьютером и его периферийным оборудованием (принтером, сканером, модемом, мультимедийным проектором, цифровой камерой);
- следовать требованиям техники безопасности, гигиены, эргономики и ресурсосбережения при работе со средствами информационных и коммуникационных технологий;

**использовать приобретенные знания и умения в практической деятельности и повседневной жизни для:**

- создания информационных объектов, в том числе для оформления

- результатов учебной работы;
- организации индивидуального информационного пространства, создания личных коллекций информационных объектов:

### **Критерии и нормы оценки знаний, умений и навыков обучающихся**

Контроль предполагает выявление уровня освоения учебного материала при изучении, как отдельных разделов, так и всего курса информатики и информационных технологий в целом.

Текущий контроль усвоения материала осуществляется путем устного/письменного опроса. Периодически знания и умения по пройденным темам проверяются письменными контрольными или тестовых заданиями.

**При тестировании** все верные ответы берутся за 100%, тогда отметка выставляется в соответствии с таблицей:

Процент выполнения задания	Отметка
95% и более	отлично
80-94%%	хорошо
66-79%%	удовлетворительно
менее 66%	неудовлетворительно

### **При выполнении практической работы и контрольной работы:**

Содержание и объем материала, подлежащего проверке в контрольной работе, определяется программой. При проверке усвоения материала выявляется полнота, прочность усвоения учащимися теории и умение применять ее на практике в знакомых и незнакомых ситуациях.

Отметка зависит также от наличия и характера погрешностей, допущенных учащимися.

- грубая ошибка* – полностью искажено смысловое значение понятия, определения;
- погрешность* отражает неточные формулировки, свидетельствующие о нечетком представлении рассматриваемого объекта;
- недочет* – неправильное представление об объекте, не влияющего кардинально на знания определенные программой обучения;
- мелкие погрешности* – неточности в устной и письменной речи, не искажающие смысла ответа или решения, случайные описки и т.п.

Эталоном, относительно которого оцениваются знания учащихся, является обязательный минимум содержания информатики и информационных технологий. Требовать от учащихся определения, которые не входят в школьный курс информатики – это, значит, навлекать на себя проблемы связанные нарушением прав учащегося («Закон об образовании»).

Исходя из норм (пятибалльной системы), заложенных во всех предметных областях выставляете отметка:

- «5» ставится при выполнении всех заданий полностью или при наличии 1-2 мелких погрешностей;
- «4» ставится при наличии 1-2 недочетов или одной ошибки;
- «3» ставится при выполнении 2/3 от объема предложенных заданий;
- «2» ставится, если допущены существенные ошибки, показавшие, что учащийся не владеет обязательными умениями по данной теме в полной мере (незнание основного программного материала);
- «1» – отказ от выполнения учебных обязанностей.

**Устный опрос** осуществляется на каждом уроке (эвристическая беседа, опрос). Задачей устного опроса является не столько оценивание знаний учащихся, сколько определение проблемных мест в усвоении учебного материала и фиксирование внимания учеников на сложных понятиях, явлениях, процессе.

#### **Оценка устных ответов учащихся**

*Ответ оценивается отметкой «5», если ученик:*

- полно раскрыл содержание материала в объеме, предусмотренном программой;
- изложил материал грамотным языком в определенной логической последовательности, точно используя терминологию информатики как учебной дисциплины;
- правильно выполнил рисунки, схемы, сопутствующие ответу;
- показал умение иллюстрировать теоретические положения конкретными примерами;
- продемонстрировал усвоение ранее изученных сопутствующих вопросов, сформированность и устойчивость используемых при ответе умений и навыков;
- отвечал самостоятельно без наводящих вопросов учителя.

Возможны одна – две неточности при освещении второстепенных вопросов или в выкладках, которые ученик легко исправил по замечанию учителя.

*Ответ оценивается отметкой «4», если ответ удовлетворяет в основном требованиям на отметку «5», но при этом имеет один из недостатков:*

- допущены один-два недочета при освещении основного содержания ответа, исправленные по замечанию учителя;
- допущены ошибка или более двух недочетов при освещении второстепенных вопросов или в выкладках, легко исправленные по замечанию учителя.

*Отметка «3» ставится в следующих случаях:*

- неполно или непоследовательно раскрыто содержание материала, но показано общее понимание вопроса и продемонстрированы умения, достаточные для дальнейшего усвоения программного материала определенные настоящей программой;

*Отметка «2» ставится в следующих случаях:*

- не раскрыто основное содержание учебного материала;

- обнаружено незнание или неполное понимание учеником большей или наиболее важной части учебного материала;
- допущены ошибки в определении понятий, при использовании специальной терминологии, в рисунках, схемах, в выкладках, которые не исправлены после нескольких наводящих вопросов учителя.

*Отметка «1»* ставится в следующих случаях:

- ученик обнаружил полное незнание и непонимание изучаемого учебного материала;
- не смог ответить ни на один из поставленных вопросов по изучаемому материалу;
- отказался отвечать на вопросы учителя.

#### **Учебно-методический комплект:**

1. Босова Л.Л., Босова А.Ю. «Информатика и ИКТ» для 8 класса. БИНОМ. Лаборатория знаний, 2010.
2. Ссылки на материалы Единой Коллекции цифровых образовательных ресурсов (<http://school-collection.edu.ru/>) – анимации, интерактивные модели и слайд-шоу, делающие изложение материала более наглядным и увлекательным.
3. УМК на сайте издательства в форме авторской мастерской (<http://metodist.lbz.ru>).
4. Семакин И.Г. «Информатика и ИКТ. Базовый курс» учебник для 8 класса, . - М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2008.
5. Семакин И.Г. «Информатика» Задачник-практикум в 2-х томах для 7-11 классов. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2004.
6. Дополнительно: 4.И.Г.Семакин «Информатика. Преподавание базового курса информатики в средней школе» методическое пособие, - 2-е изд., испр. М.:БИНОМ. Лаборатория знаний, 2004. 5.плакаты 7-9 класс.



